

Règle du jeu de Barricade

But du jeu

Être le premier à atteindre la case "victoire" avec un de ses pions, après un parcours semé d'embûches. On peut jouer chacun pour soi ou en équipe de deux contre deux.

Éléments d'une partie

- 11 pions blancs appelés "barricades".
- 5 pions par joueur de couleurs différentes.

Déroulement d'une partie

Barricade se joue au tour par tour. Une fois l'ordre des tours établi (décidé au départ), il reste le même durant toute la partie. Les joueurs jouent chacun leur tour jusqu'à ce que l'un d'eux réussisse à poser un de ses pions sur la case "victoire". Lorsqu'il y parvient, ce dernier joueur est alors déclaré vainqueur.

Le déroulement d'un tour est le suivant :

1. Lancer le dé.
2. Déplacer un de ses pions sur le plateau

A tout moment dans son tour, le joueur peut décider de passer la main et de ne pas déplacer de pion.

Déplacements et actions

- Un pion se déplace d'autant de cases qu'indiqué par le résultat du dé. La case d'origine du pion ne compte pas.
- Un pion avance horizontalement ou verticalement mais jamais en diagonale.
- Un pion peut passer par-dessus les autres pions (amis ou ennemis), mais pas par-dessus les barricades. Une barricade est infranchissable. Pour passer de l'autre côté d'une barricade, il faut d'abord la prendre.
- Pour prendre une barricade, il faut tomber dessus avec le nombre exact de cases indiqué par le dé. Une barricade prise doit être immédiatement remplacée sur n'importe quelle case vide du jeu.
- Pour prendre un pion adverse, il faut tomber dessus avec le nombre exact de cases indiqué par le dé. Un pion pris doit immédiatement être remis dans sa maison.