

LES REGLES DU CARROM

Le carrom est un jeu qui se joue à deux ou quatre personnes.

Au centre du plateau sont disposés 9 pions blancs, 9 pions noirs et un pion rouge appelé "reine".

Celui qui commence a les pions blancs. Le but du jeu est de rentrer tous les pions de sa couleur dans les quatre trous du plateau.

Il faut pour cela les percuter à l'aide d'un palet que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi.

Le palet doit toujours toucher les deux lignes de cette zone de tir, il est possible de viser n'importe quel pion (les tirs en arrière sont autorisés).

Tant que le joueur rentre ses pions, il continue de jouer, reprenant à chaque fois le palet afin de le repositionner sur les deux lignes.

Dès qu'il manque son coup, c'est au tour de son adversaire.

Celui qui remporte la partie est celui qui a rentré tous ses pions le premier, et son score sera déterminé par le nombre de pions qui reste à son adversaire sur le plateau.

La Reine

La reine constitue dans le jeu un bonus de 3 points.

Elle peut être rentrée à n'importe quel moment de la partie.

Quand un joueur la rentre, il doit alors rentrer un pion de sa couleur le coup suivant (pas forcément dans le même trou), et on dit qu'il a confirmé la reine.

Elle comptera comme bonus uniquement dans le cas où ce joueur remporterait la partie, et s'ajoutera donc au nombre de pions qui restent à l'adversaire. Sinon elle ne comptera pour personne.

Si elle n'est pas confirmée immédiatement après avoir été rentrée, elle est remise en jeu au centre du plateau.

Quelques pénalités

- Si un joueur met le palet dans un trou au cours de la partie, il doit ressortir un pion de sa couleur, que l'adversaire replace dans la rosace, et perd la main.

- Si un joueur rentre un pion de sa couleur plus le palet dans le même coup, il doit ressortir deux pions de sa couleur, toujours remplacés par l'adversaire, et continue de jouer.

- Si au cours du jeu un joueur rentre un pion de son adversaire, c'est tant mieux pour l'adversaire, et il perd la main, sauf dans le cas où dans le même coup il a rentré un pion de l'adversaire et un pion de sa couleur.