

Règle du Mölkky

But du jeu

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

Au début d'une partie, les quilles sont placées à environ 4 mètres des joueurs. Lorsqu'une quille a été abattue, on la redresse sur son pied (et non à la tête), le numéro face à la zone de lancer, juste là où elle se trouve et **sans la soulever du sol**. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.

Les points

Il y a deux façons de marquer des points :

- si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne autant de points que de quilles abattues.
- si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne autant de points que le nombre inscrit dessus.

Attention : une quille n'est considérée comme abattue que si elle est tombée entièrement sur le sol et ne repose sur aucune autre.

L'équipe gagnante est la première qui arrive à totaliser exactement 50 points. La manche s'arrête.

Si une équipe dépasse ce score, elle retombe à 25.

Le joueur qui fait trois blancs **consécutifs** (trois lancers au cours duquel aucun point n'est marqué) est éliminé.

Variante

Si une équipe fait le même score qu'une autre équipe, celle qui s'est faite rattrapée perd 20 points.